



ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

วิทยาเขตขอนแก่น

เรื่อง การประกวดตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยี ราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙

ด้วย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น ได้รับเกียรติให้เป็นเจ้าภาพจัดการ
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙
ระหว่างวันที่ ๗ - ๑๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๙ เพื่อให้การดำเนินงานเป็นไปด้วยความเรียบร้อย

เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ การแข่งขันฯ และให้นักศึกษา ได้มีส่วนร่วมในการจัดการแข่งขันครั้งนี้
วิทยาเขตขอนแก่น จึงมีมติให้จัดประกวด ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขัน เพื่อนำผลการ
ประกวดที่ได้รับรางวัลชนะเลิศไปใช้ในการต่าง ๆ ของการจัดการแข่งขันในครั้งนี้

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๙ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล พ.ศ. ๒๕๔๘
ประกอบกับคำสั่งสภามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ที่ ๐๑๔/๒๕๕๖ เรื่อง แต่งตั้ง รองอธิการบดีและ
รองอธิการบดีประจำวิทยาเขต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ลงวันที่ ๘ มีนาคม ๒๕๕๖ และคำสั่ง
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ที่ ๐๔๗๙/๒๕๕๖ เรื่อง มอบอำนาจให้รองอธิการบดีประจำวิทยาเขต
ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี ลงวันที่ ๑๓ มีนาคม ๒๕๕๖ จึงประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
วิทยาเขตขอนแก่น เรื่อง การประกวดตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอต ประจำปีการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัย
เทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙ โดยมีระเบียบการดังต่อไปนี้

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมประกวด

ผู้มีสิทธิ์ส่ง ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำปีการแข่งขัน ได้แก่ นักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี
ราชมงคลอีสาน ทั้งนี้ นักศึกษาที่ได้รับการแต่งตั้งเป็น คณะกรรมการตัดสินการประกวด ไม่มีสิทธิ์ส่งผลงาน
เข้าประกวด

รายละเอียดของผลงานที่ส่งเข้าประกวด

๑. ตราสัญลักษณ์

- ๑) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล
อีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์” (โดยเน้นการนำ ดอกประดู่ ซึ่งเป็นดอกไม้ประจำ
วิทยาเขตเป็นสัญลักษณ์ในการออกแบบ และให้มีเชื่อมโยง ทั้ง ๓ วิทยาเขต กับ ๑ ศูนย์กลาง โดยใช้

สื่อนี้ สื่อน้ำเงินแทนวิทยาเขตขอนแก่น สีชมพูแทนวิทยาเขตสกลนคร สีขาวแทนวิทยาเขตสุรินทร์ และสีแสดแทนศูนย์กลางนครราชสีมา)

- ๒) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสะท้อนความเป็นเอกลักษณ์ของวิทยาเขตขอนแก่น
- ๓) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องสามารถนำไปใช้งานได้ทั้งกับสื่อสิ่งพิมพ์ และสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ทั้งในรูปแบบภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- ๔) ภาพตราสัญลักษณ์ต้องมีข้อความ “ราชชมงคลอีสานเกมส์ ครั้งที่ ๓๔”
- ๕) เขียนบรรยายแนวความคิด ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการออกแบบ
- ๖) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๘) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

๒. คำขวัญ

- ๑) ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙
- ๒) กำหนดความยาวของคำขวัญไม่เกิน ๑๖ พยางค์
- ๓) เขียนบรรยายแนวคิด ความหมาย และแรงบันดาลใจในการเสนอคำขวัญ
- ๔) สามารถส่งผลงานคำขวัญ เป็นภาษาไทย และ ภาษาอังกฤษ ได้ไม่เกิน ๑ ผลงาน
- ๕) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๖) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

๓. มาสคอตประจำการแข่งขัน

- ๑) มาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องสามารถสื่อความหมายของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชชมงคลอีสานเกมส์” ประจำปีการศึกษา ๒๕๕๙ (โดยกำหนดให้ใช้ งูจงอาง ซึ่งเป็นสัตว์สัญลักษณ์ในการออกแบบ และใช้สีน้ำเงินแสดเป็นหลักในการสื่อความหมาย)
- ๒) มาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องจัดทำทำทางตามแบบครบทุกชนิดกีฬา ที่จัดการแข่งขันทั้งหมด ได้แก่ กรีฑา, ฟุตบอล, ฟุตซอล, บาสเกตบอล, วอลเลย์บอล, เซปักตะกร้อ, วอลเลย์บอลชายหาด, เปตอง, เทนนิส, เทเบิลเทนนิส, แบดมินตัน, หมากระดาน, ครอสเวิร์ด
- ๓) ภาพมาสคอตประจำการแข่งขัน ต้องสามารถนำไปใช้งานได้ทั้งกับสิ่งประดิษฐ์ ของที่ระลึก สื่อสิ่งพิมพ์ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ ทั้งในรูปแบบภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- ๔) เขียนบรรยายแนวคิด ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการออกแบบ
- ๕) จะต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยใช้ประกวดในที่ใดมาก่อน หรือไม่ลอกเลียนแบบจากแหล่งใด ๆ
- ๖) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก คณะกรรมการสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
- ๗) ผลงานที่ได้รับการคัดเลือก ถือเป็นสิทธิ์ของวิทยาเขตขอนแก่น

- หมายเหตุ ๑. การส่งผลงาน ให้ส่งในนามบุคคลเท่านั้น
 ๒. ส่งผลงานได้ไม่เกินประเภทละ ๑ ผลงาน แต่สามารถส่งได้ทั้ง ๓ ประเภท
 ๓. การมอบรางวัลการประกวด กำหนดมอบในพิธีเปิดการแข่งขันฯ

รางวัลการประกวด

๑. การประกวดตราสัญลักษณ์

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๒,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๒ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

๒. การประกวดคำขวัญ

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๒ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

๓. การประกวดมาสคอตประจำการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร
 รางวัลชมเชย จำนวน ๑ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร

ข้อกำหนดของการส่งผลงานเข้าประกวด

๑. แบบตราสัญลักษณ์

๑.๑ แบบตราสัญลักษณ์ ที่ส่งเข้าประกวด จะต้องส่งมา ๒ รูปแบบ ประกอบด้วย

๑.๑.๑ แบบลงกระดาษแข็งขนาด A4 นำเสนอในรูปแบบของ Presentation Paper ประกอบด้วยแบบและแนวคิดในการออกแบบ ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ โดยนำเสนอภาพสัญลักษณ์ ๒ ขนาด ได้แก่ ภาพขนาดไม่ต่ำกว่า ๔x๔ นิ้ว และขนาด ๑x๑ นิ้ว และนำเสนอทั้งแบบสี และแบบลายเส้น ขาว-ดำ

๑.๑.๒ แบบบันทึก CD หรือ DVD ลงไฟล์ (.psd) ของ Adobe Photoshop และ (.ai) ของ Adobe illustrator พร้อมทั้งคลีเอทเอาต์ไลน์ฟอนต์

๒. คำขวัญ จะต้องถูกส่งมาเป็นแบบพิมพ์ลงกระดาษขนาด A4 ประกอบด้วย คำขวัญและแนวคิดในการนำเสนอคำขวัญ ส่งทางอีเมลล์แอดเดรส naksripiranun@gmail.com

๓. แบบมาสคอตประจำการแข่งขัน

๓.๑ แบบมาสคอตประจำการแข่งขันที่ส่งเข้าประกวดจะต้องถูกส่งมา ๒ รูปแบบ ประกอบด้วย

๓.๑.๑ แบบลงกระดาษแข็งขนาด A4 มาสคอตหลัก ๑ แผ่น และมาสคอต ตามชนิดกีฬา ๆ ละ ๑ แผ่น นำเสนอในรูปแบบของ Presentation Paper ประกอบด้วยแบบและแนวความคิดในการออกแบบ ความหมายของแบบ รูปทรง สี และแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์

๓.๑.๒ แบบบันทึก CD หรือ DVD ลงไฟล์ (.psd) ของ Adobe Photoshop และ (.ai) ของ Adobe illustrator พร้อมทั้งคลีเอทเอาต์ไลน์ฟอนต์

๔. เขียนชื่อ-นามสกุล ที่อยู่ ที่สามารถติดต่อได้สะดวก หมายเลขโทรศัพท์ โดยแนบมาพร้อมกับผลงาน หากแบบที่ส่งมาไม่ถูกต้องตามข้อกำหนดจะถูกตัดสิทธิ์ในการพิจารณาทันทีโดยไม่มีข้อโต้แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น

๕. ผลการตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

กำหนดการจัดส่งผลงานและการประกาศผลการตัดสิน

๑. กำหนดการส่งผลงาน

๑.๑ ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำการแข่งขัน

วันสุดท้ายของการรับผลงาน : วันที่ ๘ กรกฎาคม ๒๕๕๙ กรณีส่งผลงานทางไปรษณีย์ จะถือว่าวันที่ประทับตราไปรษณีย์เป็นหลัก

๑.๒ คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการขยายระยะเวลากำหนดการส่งผลงาน และการประกาศผลการตัดสิน

๒. วิธีการนำเสนอผลงาน

๒.๑ ส่งตรงได้ที่แผนงานพัฒนานักศึกษา อาคาร ๑ ชั้น ๒ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น เลขที่ ๑๕๐ หมู่ ๖ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น ๔๐๐๐๐

๒.๒ ส่งทางไปรษณีย์ โดยส่งผลงานมาที่ แผนงานพัฒนานักศึกษา อาคาร ๑ ชั้น ๒ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น เลขที่ ๑๕๐ หมู่ ๖ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น ๔๐๐๐๐ โดยระบุข้อความว่า “การประกวด.....การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน” ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์”

๒.๓ ส่งทางอีเมลล์แอดเดรส naksripiranun@gmail.com พร้อมแนบชื่อ ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ อีเมลล์ที่สามารถติดต่อได้ โดยระบุข้อความว่า “การประกวด.....การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ครั้งที่ ๓๔ “ราชมงคลอีสานเกมส์”

๓. การประกาศผลการตัดสิน

๓.๑ ตราสัญลักษณ์ คำขวัญ และมาสคอตประจำการแข่งขัน

ประกาศผลการตัดสิน : ภายในวันที่ ๑๕ กรกฎาคม ๒๕๕๙ ผ่านทางเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตขอนแก่น www.kkc.rmuti.ac.th

๔. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

นางสาวพิราวรรณ โสตรจำ หัวหน้าแผนงานพัฒนานักศึกษา ๐๘๗-๑๐๙-๖๓๙๕

นายไพระนันท์ นาคศรี เจ้าหน้าที่แผนงานพัฒนานักศึกษา ๐๘๑-๗๙๘-๗๙๖๕

ประกาศ ณ วันที่ ๗ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๕๙

๐๑๓ 

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์อาดา รียมธรรพ์พงษ์)

รองอธิการบดีประจำวิทยาเขตขอนแก่น ปฏิบัติราชการแทน

อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน